

## HERIBERT 2 - Das Original

### Die Regeln:

- wie Mau-Mau, alle 6 Karten loswerden, jede Karte mit verschiedener Geste und Aktion
- wer nach Legen seiner Karte 15 oder mehr Karten hat, scheidet aus
- Beenden mit "Und Tschüss"

### Die Karten:

- 2:      Richtungswechsel  
L:      beliebige Geste aus den anderen Karten
- 3:      eine beliebige Karte unter den Stapel legen  
L:      "Diebisch"
- 4:      anderer Spieler darf eine 4 zwischenwerfen  
A:      "Witt"
- 5:      jeder Spieler gibt eine seiner Karten  
A:      "Leider verloren!"
- 6:      gewünschte Karte(n) erhalten, sonst zwei vom Stapel ziehen  
L:      "Ich bin Fortuna und wünsche mir >Karte<"  
A:      stimmen Akkord an
- 
- 7:      nächster Spieler zieht zwei Karten, aufstockbar  
L:      hämisch lachen  
A:      bedanken
- 8:      Karten mit Nachbarn tauschen  
L:      "Hallo, Fuchs!"
- 9:      Karten in Spielrichtung tauschen  
L:      "Sssitt"
- 10:     nächster Spieler setzt aus  
L:      "Abgefahren!"
- B:      auf alles zu legen außer gewünschter Wert, beliebige Karte (Wert oder Farbe) wünschen
- D:      anderer Spieler gibt eine seiner Karten, sonst zwei vom Stapel ziehen  
L:      um eine Karte flehen
- K:      je eine Karte mit einer vom offenen Blatt der Hälfte der anderen Spieler austauschen  
L:      "Ich bin der King für Dich!"  
A:      "Hallo, Herr Kaiser!"
- A:      noch eine Karte legen  
L:      "Moment!"
- Joker:  fünf Karten unter den Stapel legen, bei fünf oder weniger Karten alle, dann eine ziehen  
L:      "Ich bin Heribert!"

Schluß zu machen mit 2, 3, 4, 7, 10, J.

Eine zusätzliche ziehen, wenn As oder Joker die letzte Karte ist.